

KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	0719-2FIZT-F86-MPWŚW	
Nazwa przedmiotu w języku	polskim	Metody programowania w środowisku Windows
	angielskim	Programming methods in the Windows environment

1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

1.1. Kierunek studiów	Fizyka Techniczna
1.2. Forma studiów	Stacjonarne
1.3. Poziom studiów	Studia I stopnia inżynierskie
1.4. Profil studiów	Ogólno akademicki
1.5. Specjalność	Elektroradiologia/Fiz. medyczna/Nanotechnologie
1.6. Jednostka prowadząca przedmiot	Instytut Fizyki
1.7. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu	Artur Bojara
1.8. Osoba odpowiedzialna za przedmiot	Artur Bojara
1.9. Kontakt	bojara@ujk.kielce.pl

2. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

2.1. Przynależność do modułu	Fakultatywny
2.2. Status przedmiotu	Fakultatywny
2.3. Język wykładowy	Polski
2.4. Semestry, na których realizowany jest przedmiot	II - VII
2.5. Wymagania wstępne	

3. FORMY, SPOSOBY I METODY PROWADZENIA ZAJĘĆ

3.1. Formy zajęć	Wykład , laboratorium,	
3.2. Sposób realizacji zajęć	Zajęcia w pomieszczeniu dydaktycznym UJK	
3.3. Sposób zaliczenia zajęć	Egzamin ; Zaliczenie z oceną	
3.4. Metody dydaktyczne	Słowne, oglądowe, praktyczne	
3.5. Wykaz literatury	podstawowa	Ivor Horton – „Visual C++ 2005” Helion 2007 Materiały do zajęć – prezentacja wykładu, konspekty laboratoriów
	uzupełniająca	Ivor Horton – „Beginning Visual C++ 2012”

4. CELE, TREŚCI I EFEKTY KSZTAŁCENIA

4.1. Cele przedmiotu C1- Zapoznanie studentów ze środowiskiem programistycznym firmy Microsoft C2- Przedstawienie podstaw programowania w środowisku Windows C3- Wykorzystanie podstaw programowania obiektowego do budowy prostych aplikacji C4- Zapoznanie studentów z techniką tworzenia prostych aplikacji w środowisku graficznym

4.2. Treści programowe (wykład/laboratorium) obsługa środowiska programistycznego Visual C++; podstawy programowania wizualnego w C++; proste aplikacje wykorzystujące bibliotekę MFC; aplikacje pracujące w środowisku Windows

4.3. Efekty kształcenia				
Kod	Student, który zaliczył przedmiot	Stopień nasyce- nia efektu kierunkowego [+][++][+++]	Odniesienie do efektów kształcenia	
			dla kierunku	dla obszaru
w zakresie WIEDZY:				
W01	zna zasady posługiwania się środowiskiem programistycznym Visual C++	+	FIZT1A_W09	X1A_W04 InżA_W01 InżA_W02
W02	zna składnię i możliwości języka C++ oraz poprawnie definiuje zasady programowania obiektowego	+	FIZT1A_W09	X1A_W04 InżA_W01 InżA_W02
W03	zna techniki projektowania aplikacji pracujących w środowisku Windows	+	FIZT1A_W09	X1A_W04 InżA_W01 InżA_W02
w zakresie UMIEJĘTNOŚCI:				
U01	potrafi zaprojektować aplikację opracowującą i analizującą wybrane zagadnienie fizyczne, wykorzystując interfejs graficzny środowiska programistycznego	+	FIZT1A_U10	X1A_U04 InżA_U02 InżA_U07 InżA_U08
U02	potrafi wykonać prawidłowy test utworzonej aplikacji w oparciu o posiadane dane eksperymentalne	+	FIZT1A_U10	X1A_U04 InżA_U02 InżA_U07 InżA_U08
...				
w zakresie KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH:				
K01	umie realizować wybraną część aplikacji oraz przystosować ją do współpracy z kodem programów współuczestników projektu	+	FIZT1A_K02 FIZT1A_K15	X1A_K02
K02	w ramach pracy zespołowej potrafi we właściwy sposób wykorzystać efekty pracy innych osób dla osiągnięcia zakładanego celu projektu	+	FIZT1A_K02 FIZT1A_K15	X1A_K01 X1A_K02
...				

4.4. Kryteria oceny osiągniętych efektów kształcenia					
	na ocenę 3	na ocenę 3,5	na ocenę 4	na ocenę 4,5	na ocenę 5
W	Osiągnięcie <50 - 60) % wymogów sto- sowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <60 - 70) % wymogów sto- sowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <70 - 80) % wymogów sto- sowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <80 - 90) % wymogów sto- sowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <90 - 100) % wymogów sto- sowanych w metodach oceny
L	Osiągnięcie <50 - 60) % wymogów sto- sowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <60 - 70) % wymogów sto- sowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <70 - 80) % wymogów sto- sowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <80 - 90) % wymogów sto- sowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <90 - 100) % wymogów sto- sowanych w metodach oceny

4.5. Metody oceny							
Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Projekt	Kolokwium	Zadania domowe	Referat Sprawozdania	Dyskusje	Inne
		x(L)	x(L)	x(W)			

5. BILANS PUNKTÓW ECTS – NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta	
	Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
LICZBA GODZIN REALIZOWANYCH PRZY BEZPOŚREDNIM UDZIALE NAUCZYCIELA /GODZINY KONTAKTOWE/	40	
<i>Udział w wykładach</i>	10	
<i>Udział w ćwiczeniach, konwersatoriach, laboratoriach... itd.</i>	20	
<i>Udział w konsultacjach</i>	5	
<i>Udział w egzaminie/kolokwium zaliczeniowym itp.</i>	5	
<i>Inne</i>		
SAMODZIELNA PRACA STUDENTA /GODZINY NIEKONTAKTOWE/	10	
<i>Przygotowanie do wykładu</i>		
<i>Przygotowanie do ćwiczeń, konwersatorium, laboratorium itp.</i>	5	
<i>Przygotowanie do egzaminu/kolokwium</i>	5	
<i>Zebranie materiałów do projektu, kwerenda internetowa</i>		
<i>Opracowanie prezentacji multimedialnej</i>		
<i>Przygotowanie hasła do wikipedii</i>		
<i>Inne</i>		
ŁĄCZNA LICZBA GODZIN	50	
PUNKTY ECTS za przedmiot	2	

Przyjmuję do realizacji (data i podpisy osób prowadzących przedmiot w danym roku akademickim)

.....